

# Drakentaartenkaarten



*Elfensprang*



Je mag 3 plaatsen vooruit.

*Elfensprang*



Je mag 3 plaatsen vooruit.

*Elfensprang*



Je mag 3 plaatsen vooruit.

*Geluks draak*



Je mag een feesthoedje in  
jouw taartpunt zetten.

*Geluks draak*



Je mag een feesthoedje in  
jouw taartpunt zetten.

*Geluks draak*



Je mag een feesthoedje in  
jouw taartpunt zetten.

*Vassenpaets*



Je mag 1 feesthoedje  
van 1 van jouw tegen-  
standers terug op zijn/haar  
ballonnetjes zetten.

*Vassenpaets*



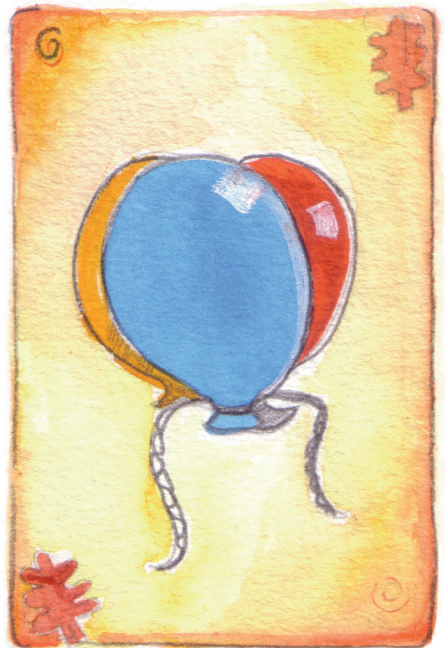
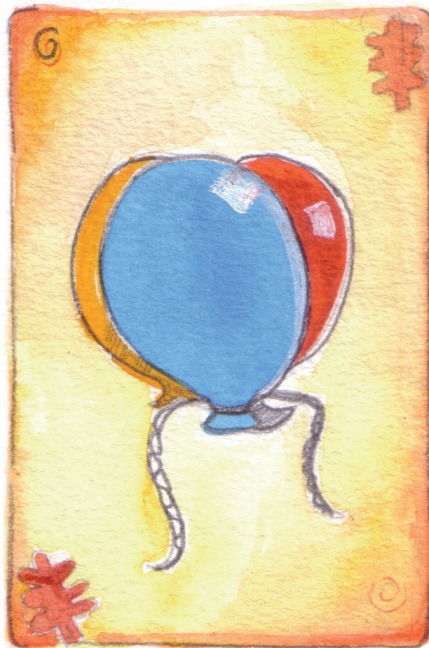
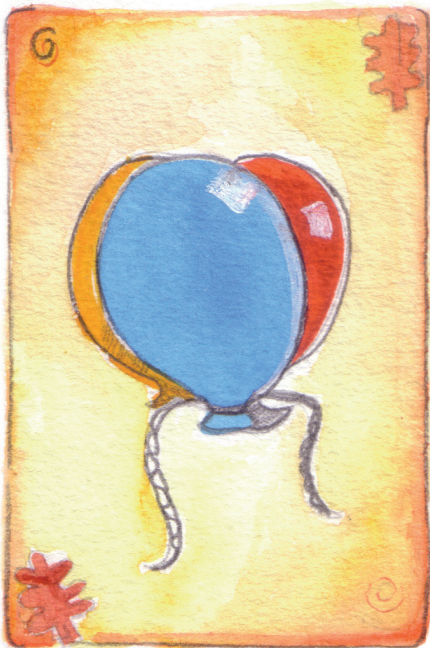
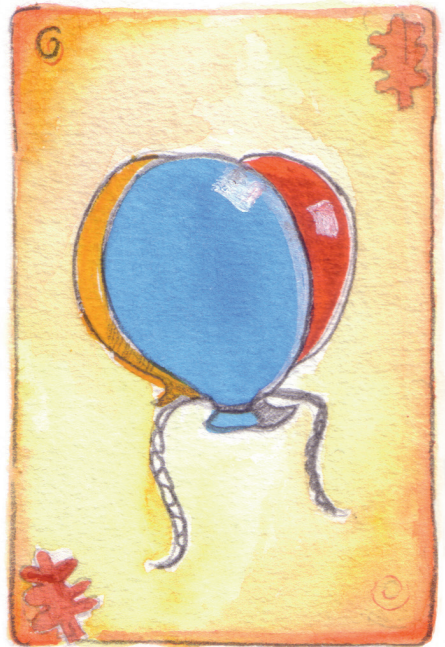
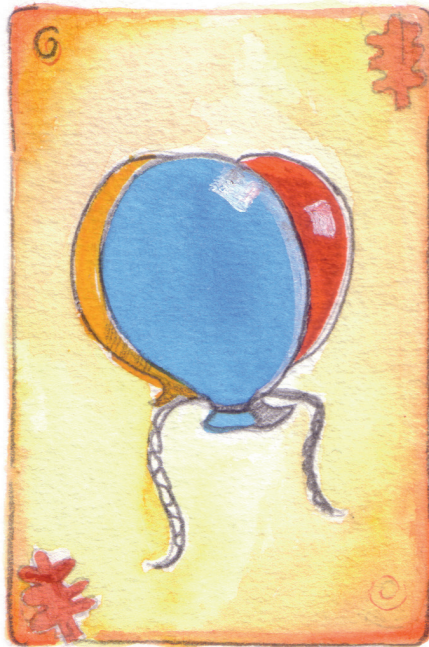
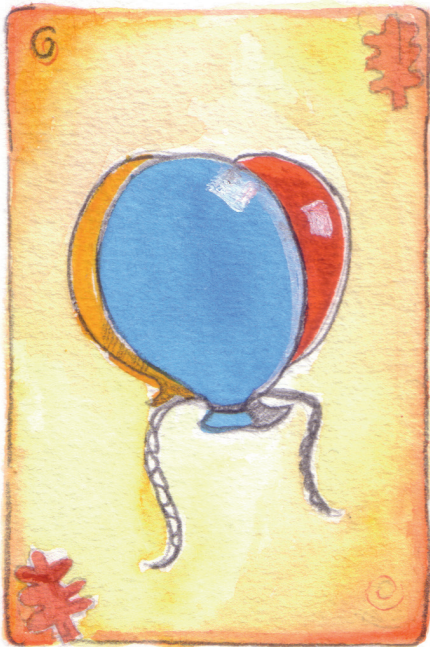
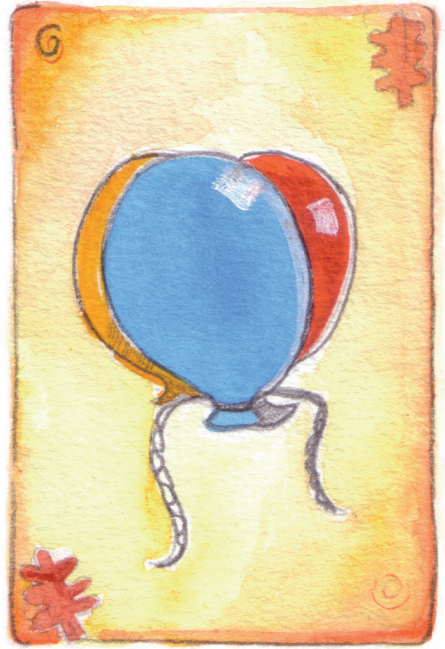
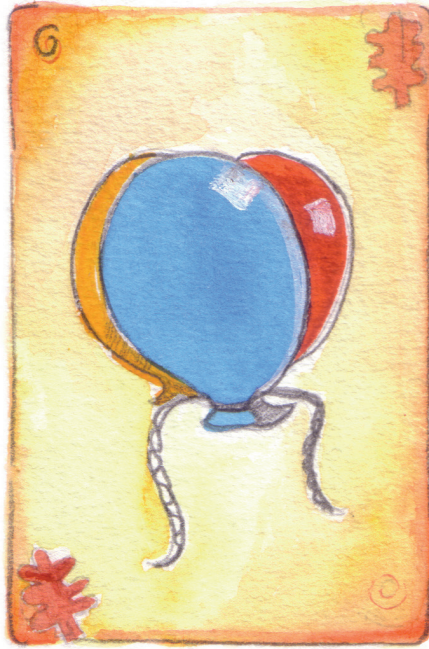
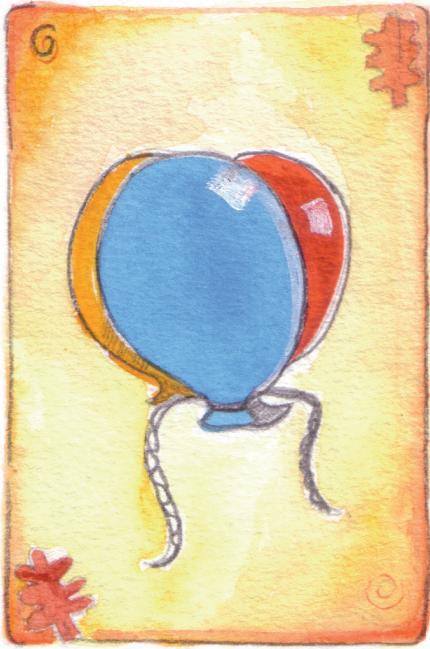
Je mag 1 feesthoedje  
van 1 van jouw tegen-  
standers terug op zijn/haar  
ballonnetjes zetten.

*Vassenpaets*



Je mag 1 feesthoedje  
van 1 van jouw tegen-  
standers terug op zijn/haar  
ballonnetjes zetten.

# Drakentaartenkaarten



Knip de kaartjes uit over de stippellijn

# Drakentaartenkaarten



*Elfenulucht*



Je mag 6 plaatsen vooruit.

*Elfenulucht*



Je mag 6 plaatsen vooruit.

*Elfenulucht*



Je mag 6 plaatsen vooruit.

*Bonus draak*



Je mag een feesthoedje in het speelveld zetten bij start als er nog feesthoedjes op jouw kleur ballonnen staan.

*Bonus draak*



Je mag een feesthoedje in het speelveld zetten bij start als er nog feesthoedjes op jouw kleur ballonnen staan.

*Bonus draak*



Je mag een feesthoedje in het speelveld zetten bij start als er nog feesthoedjes op jouw kleur ballonnen staan.

*Vossenstreek*



Je mag al jouw feesthoedjes ruilen met die van 1 van jouw tegenspelers.

*Vossenstreek*



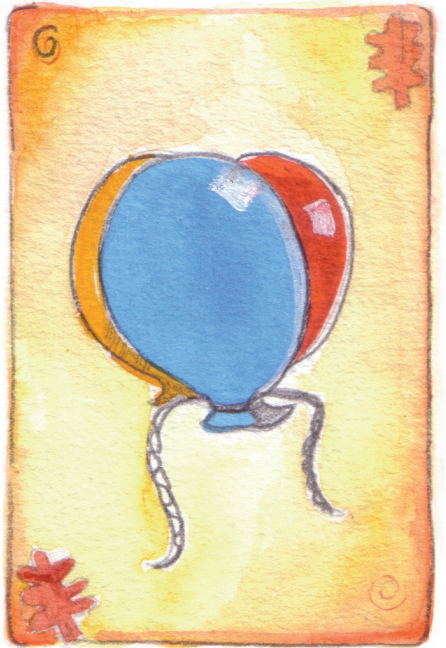
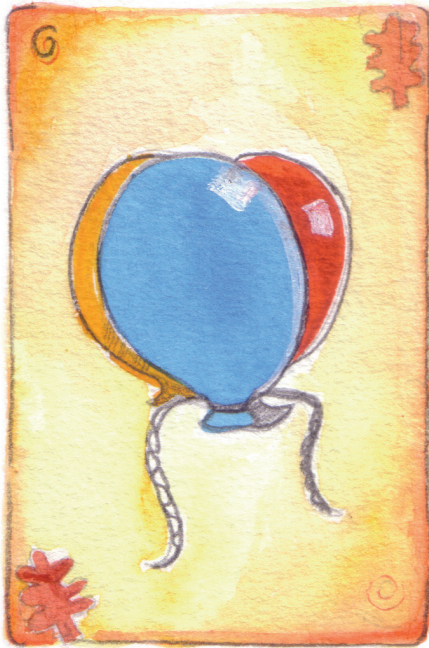
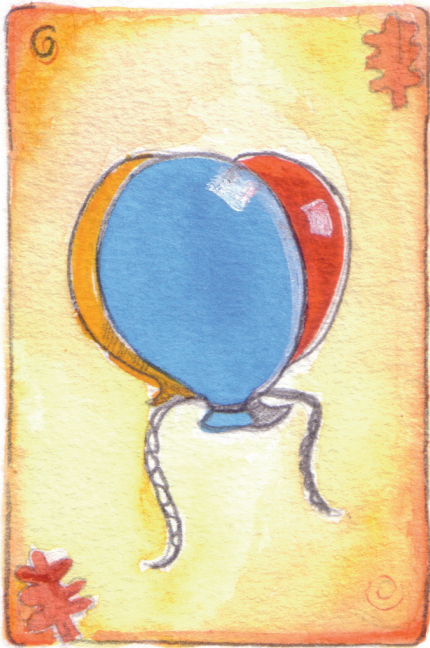
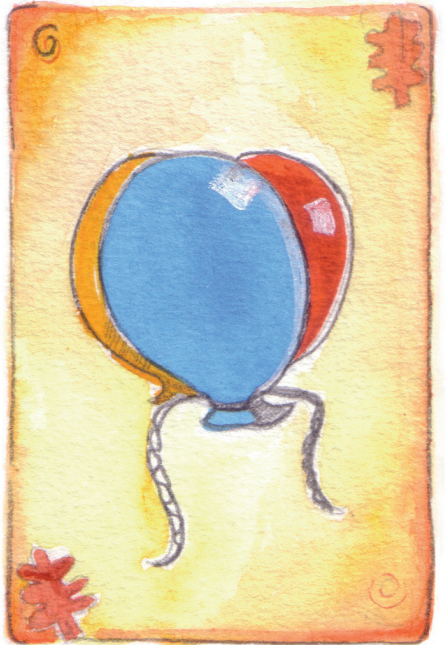
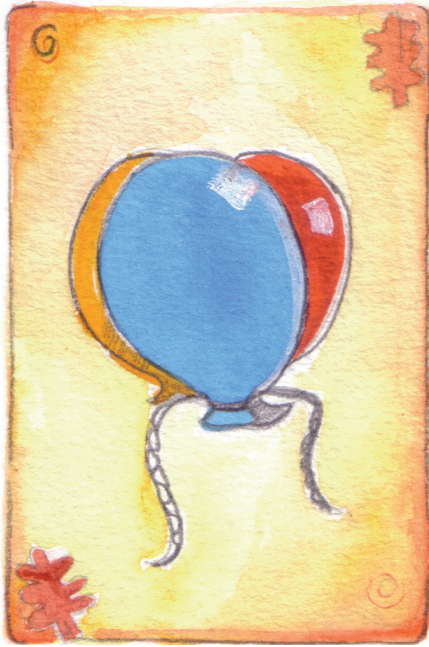
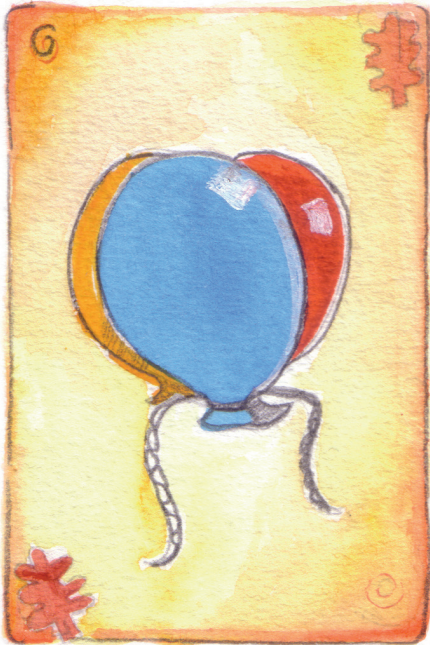
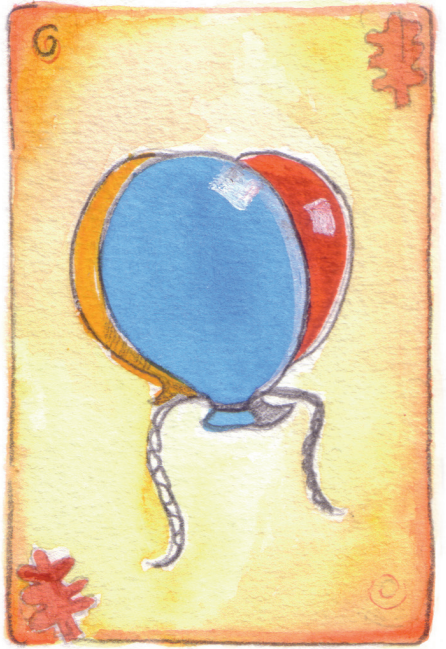
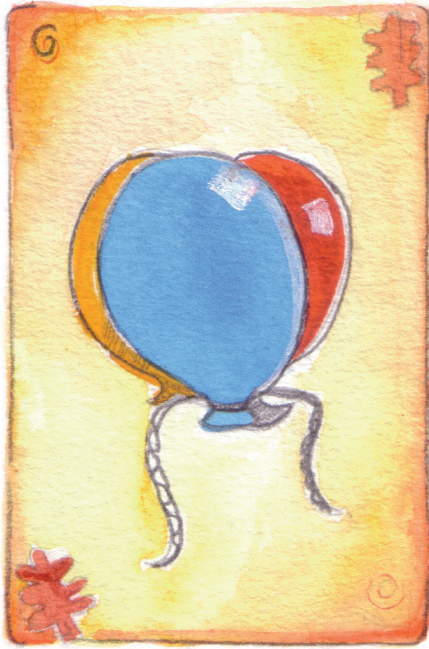
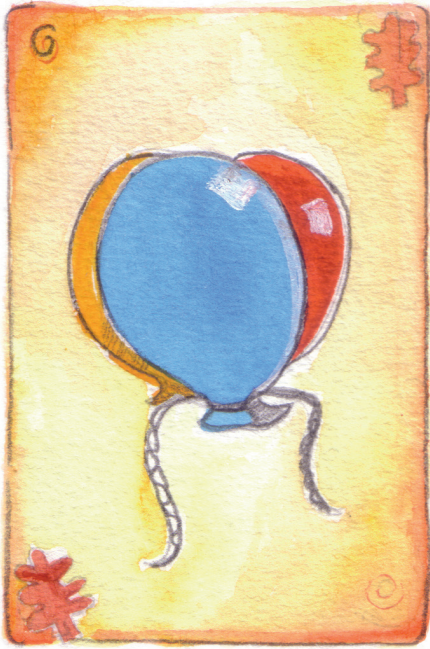
Je mag al jouw feesthoedjes ruilen met die van 1 van jouw tegenspelers.

*Vossenstreek*



Je mag al jouw feesthoedjes ruilen met die van 1 van jouw tegenspelers.

# Drakentaartenkaarten



Knip de kaartjes uit over de stippellijn